## Amtliche Bekanntmachung

1. Sitzung des Ausschusses für Planen und Stadtentwicklung am 23.11.2016, um 19:00 Uhr, Sitzungssaal des Stadthauses, Schürenkamp 16, 49324 Melle

## **TAGESORDNUNG**

## Öffentlicher Teil

- 1 Eröffnung der Sitzung und Feststellung der ordnungsgemäßen Ladung und Beschlussfähigkeit
- 2 Feststellung der Tagesordnung
- 3 Einwohnerfragestunde
- 4 Bericht der Verwaltung
- 5 Innenstadtsanierung Melle-Neue Mitte Nord; Architektenwettbewerb (Realisierungswettbewerb); Besetzung Preisgericht
- 9. Änderung des Flächennutzungsplanes im Bereich "Gemeinbedarfsfläche Waldorf", Melle-Mitte Beschluss über die Abwägung Beschluss über die Beteiligung der Öffentlichkeit sowie der Behörden und sontigen Träger öffentlicher Belange gemäß § 3 Abs. 2 und § 4 Abs. 2 BauGB
- 7 Bebauungsplan "Gemeinbedarfsfläche Waldorf 1.
  Änderung", Melle-Mitte
  Beschluss über die Abwägung
  Beschluss über die Beteilgung der Öffentlichkeit sowie der
  Behörden und sontigen Träger öffentlicher Belange gemäß §
  3 Abs. 2 und § 4 Abs. 2 BauGB
- 8 Bebauungsplan "Vinckenaue 3. Änderung", Melle-Oldendorf Beschluss über die Beteiligung der Öffentlichkeit sowie der Behörden und sonstigen Träger öffentlicher Belange gemäß § 13 a i. V. m. § 13 Abs. 2 i. V. m. §§ 3 Abs. 2 und 4 Abs. 2 BauGB
- 9 12. Änderung des Flächennutzungsplanes der Stadt Melle im Bereich "In den Orthöfen", Melle-Wellingholzhausen Beschluss über die frühzeitige Beteiligung der Öffentlichkeit sowie der Behörden und sonstigen Träger öffentlicher Belange gemäß §§ 3 Abs. 1 und 4 Abs. 1 BauGB
- 10 Bebauungsplan "Orthöfen westliche Erweiterung", Melle-Wellingholzhausen
  Beschluss über die frühzeitige Beteiligung der Öffentlichkeit sowie der Behörden und sonstigen Träger öffentlicher Belange gemäß §§ 3 Abs. 1 und 4 Abs. 1 BauGB
- 11 Bebauungsplan "An der blanken Mühle", Melle-Buer Beschluss über die frühzeitige Beteiligung der Öffentlichkeit sowie der Behörden und sonstigen Träger öffentlicher Belange gemäß § 3 Abs. 1 und § 4 Abs. 1 BauGB
- Wünsche und Anregungen