

VERTRAG

Über die Nutzung des Veranstaltungsraumes „Alte Sägemühle“ zwischen der STADT MELLE, vertreten durch den/die Bürgermeister:in bzw. seinen/ihren Beauftragten und

Name:	
Anschrift:	

wird folgender Vertrag abgeschlossen:

Art der Veranstaltung:	
------------------------	--

1. Die Stadt Melle stellt den Veranstaltungsraum „Alte Sägemühle Oldendorf, Am Freibad 28, 49324 Melle“

Von (Datum / Uhrzeit)	
Bis (Datum / Uhrzeit)	

zur Verfügung.

2. Die Benutzenden erkennen hiermit die Nutzungsordnung für die alte Sägemühle in der zurzeit gültigen Fassung an. Sie ist Bestandteil dieses Vertrages und liegt als Anlage bei.

3. Die Benutzenden verpflichten sich insbesondere zur Reinigung der Räumlichkeiten nach Beendigung der Veranstaltung gemäß 4.1 der Nutzungsordnung. Sofern keine ausreichende Reinigung erfolgt und zusätzliche Arbeiten durch die Stadt Melle notwendig werden, sind diese den Benutzenden in Rechnung zu stellen. Zusätzlicher Reinigungsaufwand des Personals werden mit 36,00 Euro/Std. zusätzlich berechnet.

4. Während der Wintersaison (1.11. - 31.3.) haben die Benutzer den Zugang zur alten Sägemühle schnee- und eisfrei zu halten.

5. Der Schlüssel wird nach Beendigung der Veranstaltung von den Benutzenden in den Briefkasten des Bürgerbüros Oldendorf, Osnabrücker Str. 167, 49324 Melle eingeworfen oder persönlich abgegeben.

6. Sollten einzelne Bestimmungen dieses Vertrages unwirksam oder undurchführbar sein oder nach Vertragsschluss unwirksam oder undurchführbar werden, bleibt davon die Wirksamkeit des Vertrages im Übrigen unberührt. An die Stelle der unwirksamen oder undurchführbaren Bestimmung soll diejenige wirksame und durchführbare Regelung treten, deren Wirkungen der wirtschaftlichen Zielsetzung am nächsten kommen, die die Vertragsparteien mit der unwirksamen bzw. undurchführbaren Bestimmung verfolgt haben. Die vorstehenden Bestimmungen gelten entsprechend für den Fall, dass sich der Vertrag als lückenhaft erweist.

Melle, den	
Unterschrift Stadt Melle, Bürgerbüro Oldendorf	Unterschrift Benutzer:in